

SP-4006 R

BUITEN SIRENE MET OPTISCHE EN AKOESTISCHE SIGNALERING (BACKUP ACCU)

SP-4006 R is een optisch-akoestische sirene/flitser ontworpen voor installatie buitenshuis, voorzien van superheldere LED's en een piëzo-elektrische transducer. Twee optische sets die aan de zijkanten van de behuizing zijn geplaatst vergroten de zichtbaarheid van het alarm, zelfs op afstand en ook bij daglicht. Het biedt drie soorten gemoduleerde tonen van 120 dB intensiteit om uit te kiezen met de mogelijkheid om de duur van het akoestische alarm te beperken tot 1, 5, 10 of 15 minuten. Dit model is ontworpen om te werken met een 1,2 Ah, 6 V gel-loodzuuraccu, die in de behuizing geïnstalleerd is en als backup stroomvoorziening dient. De behuizing van de sirene is gemaakt van polycarbonaat, wat zorgt voor een hoge mechanische sterkte en een esthetisch uiterlijk van het apparaat dat in de loop van de tijd ongewijzigd blijft. Een eenvoudig maar aantrekkelijk ontwerp van de behuizing maakt deze zelfs ideaal voor een moderne gevel. Het apparaat is voorzien van een sabotagebeveiliging tegen openen of verwijderen van de muur, en een gegalvaniseerde plaat binnenin beschermt bovendien de elektronica-print en de transducer tegen mechanische schade. De elektronische circuits zijn weersbestendig en dus ze zijn ook bestand tegen de effecten van zware omgevingsomstandigheden.

De SP-4006 optisch-akoestische sirene/flitser is verkrijgbaar in 2 kleurenversies: SP-4006 R (rood) en SP-4006 BL (blauw).

- akoestische signalering: piëzo
- optische signalering: ultra witte LED's
- inwendige metalen beschermkap
- sabotage beveiliging tegen openen en verwijderen van het montage oppervlak
- gesloten lood-zuur back-up accu inbegrepen
- ook verkrijgbaar in blauw (**SP-4006 BL**)

TECHNISCHE GEGEVENS

Milieuklasse	III
Maximaal verbruik - optische en akoestische signalering	400 mA
Gewicht	1140 g
Geluidssterkte	120 dB
Stand-by verbruik	40 mA
Afmetingen behuizing	148 x 254 x 64 mm
Bedrijfstemperatuur	-35...+55 °C
Nominaal voedingsvoltage (±15%)	12 V DC

